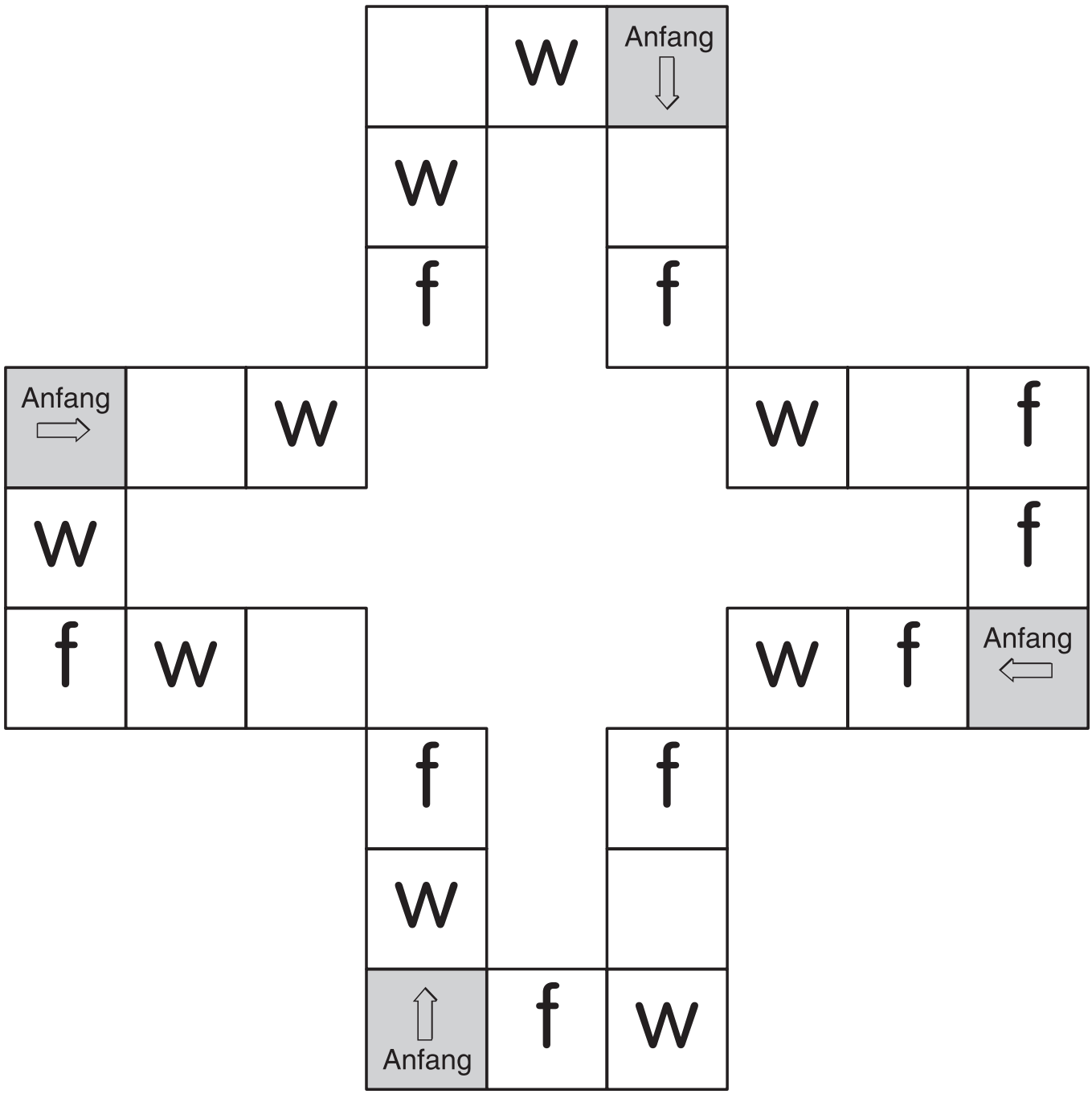
„Mensch–ärgere–dich–nicht" für f und w

(Spielanleitung Seite 2)

1. Nimm eine f-w-Bildkarte! Nenne das Wort und achte dabei auf **f** oder **w**!
2. Klingt der Laut l**f**l, dann springe zum nächsten **f**.
   Klingt der Laut l**w**l, dann springe zum nächsten **w**.
   Bei manchen Wörtern darfst du zweimal springen.